

## **Programmazione annuale d'istituto per materia**

materia: **tecnologia**

classi **prime**

### **Nuclei fondanti**

#### *Oggetti e strumenti (bisogni primari)*

#### **Obiettivi di apprendimento**

- ◆osservare e distinguere in base a caratteristiche comuni
- ◆classificare in base a caratteristiche comuni
- ◆conoscere le modalità d'uso e la funzione di uno strumento
- ◆seguire istruzioni per realizzare oggetti
- ◆esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente
- ◆conoscere e raccontare storie di oggetti legati al proprio vissuto
- ◆ricostruire l'esperienza
- ◆rappresentare oggetti con disegni e modelli
- ◆rappresentare procedimenti con disegni e diagrammi di flusso

### **Nuclei fondanti**

#### *Strumenti multimediali*

#### **Obiettivi d'apprendimento**

- ◆conoscere i principali strumenti multimediali come la macchina fotografica, la videocamera, i videogiochi portatili, i lettori digitali di musica, i computer e la lavagna interattiva multimediale
- ◆utilizzare i principali strumenti multimediali per sviluppare il proprio lavoro

### **Contenuti**

- ◆saranno sviluppati in base al piano di lavoro annuale di ciascun insegnante