

Programmazione annuale d'istituto per materia

materia: **tecnologia**

classi **seconde**

Nuclei fondanti

Oggetti e strumenti (bisogni primari)

Obiettivi di apprendimento

- ◆ osservare e distinguere in base a caratteristiche comuni
- ◆ classificare in base a caratteristiche comuni
- ◆ conoscere le modalità d'uso e la funzione di uno strumento
- ◆ seguire istruzioni per realizzare oggetti
- ◆ esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente
- ◆ conoscere e raccontare storie di oggetti legati al proprio vissuto
- ◆ ricostruire l'esperienza
- ◆ rappresentare oggetti con disegni e modelli
- ◆ rappresentare procedimenti con disegni e diagrammi di flusso

Nuclei fondanti

Strumenti multimediali

Obiettivi d'apprendimento

- ◆ conoscere i principali strumenti multimediali come la macchina fotografica, la videocamera, i videogiochi portatili, i lettori digitali di musica, i computer e la lavagna interattiva multimediale
- ◆ utilizzare i principali strumenti multimediali per sviluppare il proprio lavoro

Contenuti

- ◆ saranno sviluppati in base al piano di lavoro annuale di ciascun insegnante