

Programmazione annuale d'istituto per materia

materia: **tecnologia**

classi **terze**

Nuclei fondanti

Oggetti e strumenti (bisogni primari)

Obiettivi di apprendimento

- ◆osservare e distinguere in base a caratteristiche comuni
- ◆classificare in base a caratteristiche comuni
- ◆conoscere le modalità d'uso e la funzione di uno strumento
- ◆seguire istruzioni per realizzare oggetti
- ◆esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente
- ◆conoscere e raccontare storie di oggetti legati al proprio vissuto
- ◆ricostruire l'esperienza
- ◆rappresentare oggetti con disegni e modelli
- ◆rappresentare procedimenti con disegni e diagrammi di flusso

Nuclei fondanti

Strumenti multimediali

Obiettivi d'apprendimento

- ◆conoscere i principali strumenti multimediali come la macchina fotografica, la videocamera, i videogiochi portatili, i lettori digitali di musica, i computer e la lavagna interattiva multimediale
- ◆utilizzare i principali strumenti multimediali per sviluppare il proprio lavoro

Contenuti

- ◆saranno sviluppati in base al piano di lavoro annuale di ciascun insegnante